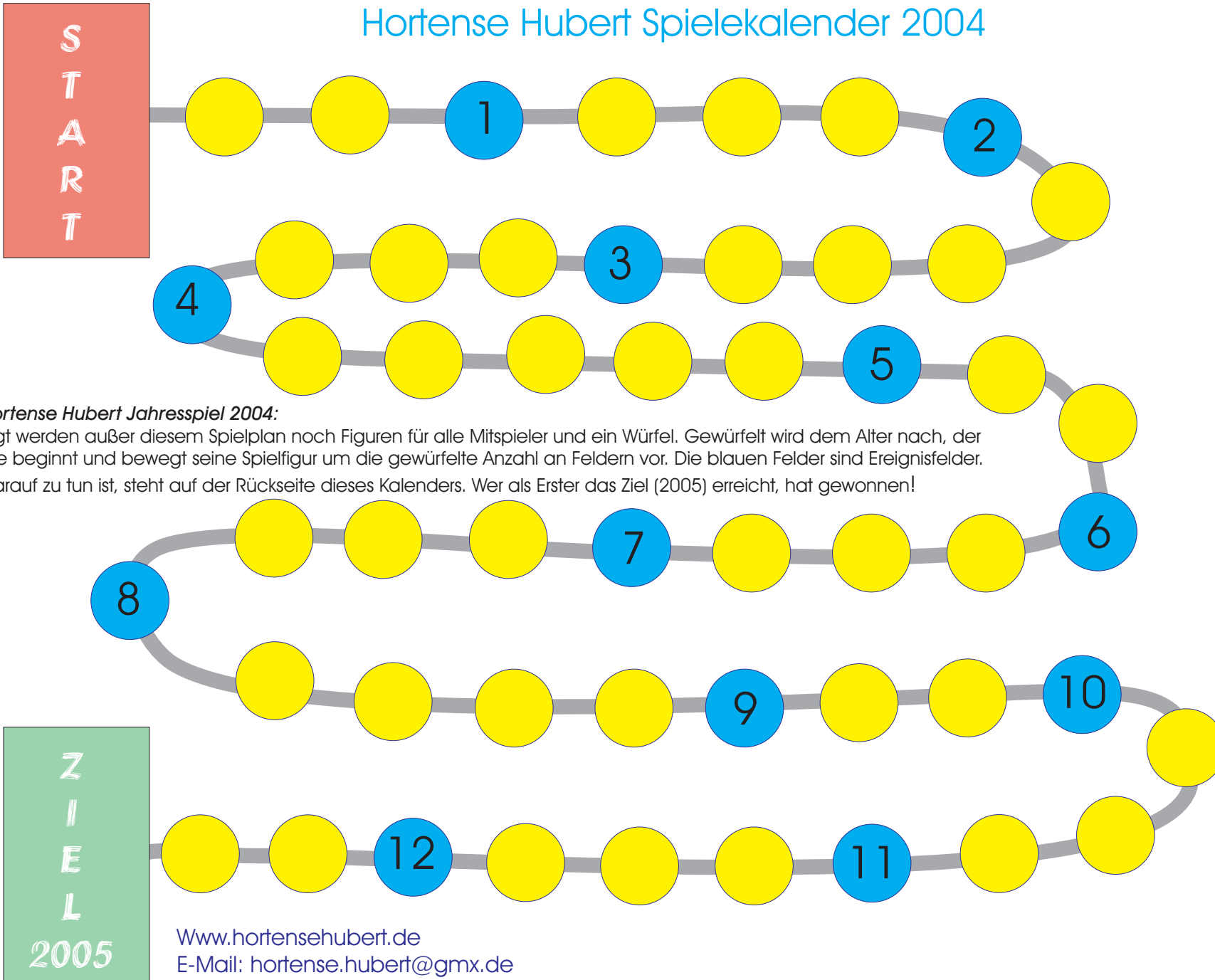


Hortense Hubert Spielekalender 2004



Das Hortense Hubert Jahresspiel 2004:

Benötigt werden außer diesem Spielplan noch Figuren für alle Mitspieler und ein Würfel. Gewürfelt wird dem Alter nach, der Jüngste beginnt und bewegt seine Spielfigur um die gewürfelte Anzahl an Feldern vor. Die blauen Felder sind Ereignisfelder. Was darauf zu tun ist, steht auf der Rückseite dieses Kalenders. Wer als Erster das Ziel (2005) erreicht, hat gewonnen!



Spielregeln

Das Hortense Hubert Jahresspiel 2004:

Benötigt werden außer diesem Spielplan noch Figuren für alle Mitspieler und ein Würfel. Gewürfelt wird dem Alter nach, der Jüngste beginnt und bewegt seine Spielfigur um die gewürfelte Anzahl an Feldern vor.

Die blauen Felder sind Ereignisfelder. Was darauf zu tun ist, steht unten. Wer als Erster das Ziel (2005) erreicht, hat gewonnen!

Ereignisfelder

- 1** Im Lügen und Betrügen kannst du es fast mit unserem Finanzminister aufnehmen. Rücke 3 Felder vor!
- 2** Im Freiluftsach macht dir so schnell keiner was vor, oder? Du darfst den nächsten Zug so lange überlegen, bis du eine gerade Zahl gewürfelt hast!
- 3** "Brot und Spiele" lautet deine Devise in der Fastenzeit. Sehr lobenswert, rücke noch mal 3 Felder vor!
- 4** Du hast gestern zu viel Doppelkopf gespielt, so dass du heute alles etwas langsamer angeht. Dein nächster Wurf zählt nur die Hälfte (abgerundet!)
- 5** Gestern abend beim Spielfilm eingeschlafen und daher heute fit! Dein nächster Wurf zählt doppelt!
- 6** Dein Pokerface hat dir diesmal nichts genutzt, keiner ist drauf reingefallen. Also: 2 Felder zurück und nochmal drüber nachdenken!
- 7** Tja, Schiffe versenken ist wohl nicht deine Sache! Um wieder trocken zu werden, setze ein Mal aus!
- 8** Tatsächlich! Du hast beim Mikado gewonnen! Also: Nicht bewegen und noch einmal aussetzen!
- 9** Du altes Spielkind hast auch nichts dazugelernt, oder? Na gut, rücke mal 2 Felder vor!
- 10** Typisch! Bei der Moorhuhnjagd den Feierabend verschlafen! Einmal Aussetzen!
- 11** Beim "Fang den Hut" Spiel so richtig auf Touren gekommen, Würfel doch einfach nochmal!
- 12** Domino-Day mit Domina-Day verwechselt! Um den damit verbundenen Peinlichkeiten aus dem Weg zu gehen, fängst du nochmal von vorne an!

Januar 2004



Die amtierenden Deutschen Meister im "Lügen-und-Betrügen-Spiel"!

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
			1 Neujahr	2	3	4
5	6 Heilige drei Könige	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Februar 2004



Beim Schachspiel sind sehr oft die Bauern entscheidend!

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23 Rosenmontag	24 Fastnacht	25 Aschermittwoch	26	27	28	29



März 2004

*Kannten schon die alten Römer:
Brot und Spiele !*

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				



April 2004

Typischer Doppelkopf-Spieler am "Tag danach" !

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
			1	2	3	4
5	6	7	8	9 Karfreitag	10	11 Ostern
12 Ostermontag	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		



Mai 2004

Die Happi-Family mit ihrem neuen Spielfilm (noch unbelichtet) !

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
					1 <small>Maifeiertag</small>	2
3	4	5	6	7	8	9 <small>Muttertag</small>
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20 <small>Christi Himmelfahrt</small>	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30 <small>Pfingsten</small>
31 <small>Pfingstmontag</small>						



Juni 2004

Beim Pokerspiel:
 "Ich will sehen"
 "Dann nimm die Brille ab!"

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10 Fronleichnam	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				



Juli 2004

*Happi und Bessy beim
"Schiffeversenken"!*

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

August 2004



*Für die einen ist es Mikado
(wer sich zuerst bewegt, hat verloren),
für die anderen Quidditch
(man beachte Happi auf seinem neuen,
spezialverstärkten Nimbus 2004)!*

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15 ^{Maria} Himmelfahrt
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					



September 2004

*Ein Spielkind, genau wie sein Vater!
(Im Gegensatz zum Happi hat er die
Dullen nicht im Ärmel)*

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			



Oktober 2004

Bei der "Moorhuhn Jagd" kann auf vieles geschossen werden (doch nicht jedes Ziel bringt Pluspunkte)!

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
				1	2	3 Deutsche Eintreff
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31



November 2004

*Ein ideales Spiel an stürmischen
Novembertagen: "Fang den Hut"!*

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
1 Allerheiligen	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28 1. Advent
29	30					

Dezember 2004



"Und in der Vorweihnachtszeit spiele ich am liebsten mit Dominosteinen!"

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
		1	2	3	4	5 2. Advent
6	7	8	9	10	11	12 3. Advent
13	14	15	16	17	18	19 4. Advent
20	21	22	23	24 Heiligabend	25 Weihnachten	26
27	28	29	30	31 Silvester		